

Hardtliga-Cup

Allgemeines

- Es handelt sich um eine Spielform*), bestehend aus 4 Vorrunden, Viertelfinale, Halbfinale und Finale.
- Teilnahmeberechtigt sind alle Spieler/innen aus den Ligaregionen Rhein-Neckar und Mittelbaden. Es bestehen keine Lizenzpflicht und kein Mixte-Zwang. Um die Wege zu minimieren, werden die Vorrunden innerhalb der bei der Anmeldung genannten Region gespielt.
- Max. Teilnehmerzahl ist 64 Teams pro Region. Bei ungerader Team-Zahl behält sich die Turnierleitung vor, evtl. ein Team nicht seiner Wunschregion zuzuordnen oder das zuletzt angemeldete Team zu streichen, da wir nicht mit Freilos arbeiten wollen (entscheidend ist der Zeitpunkt der Anmeldung).
- Anmeldeschluss ist der 19.06.2020. Anmeldung nur online über www.hardtliga.de.

Teams/Spielertausch

- Ein Team besteht aus zwei Spielern/innen.
- Während der gesamten Serie ist ein Spielertausch nur max. einmal möglich und dies auch nur in den Vorrunden und dann für die gesamte Begegnung (z.B. in Krankheitsfällen/sonst. Abwesenheiten).

Vorrunden

- Gespielt werden 4 Vorrunden bestehend jeweils aus 5 Spielen pro Begegnung.
- Pro Begegnung werden 4 Tets (A1-B1 zeitgleich mit A2-B2; dann A1-B2 zeitgleich A2-B1) und dann eine Doublette (Team A - Team B) gespielt.
- Für jedes gewonnene Tete erhält das Team 1 Punkt, für ein gewonnenes Doublette 2 Punkte; es können also max. 6 Punkte pro Begegnung erreicht werden.
- Nach jeder Runde erstellt die Turnierleitung eine Rangliste. Für die darauffolgende Runde ergeben sich die Begegnungen aus dieser Rangliste: Platz1 gegen Platz 2, Platz 3 gegen Platz 4 usw. Wiederholungen von Begegnungen werden vermieden, indem evtl. ein Platz „übersprungen“ wird (analog Schweizer System).
- Die Punkte aus den 4 Vorrunden werden addiert. Nach den 4 Vorrunden kommen die 4 punktbesten Teams pro Region ins Viertelfinale. Bei Punktegleichheit entscheiden die Kugeldifferenzen.

Finalrunden

Viertelfinale, Halbfinale und Finale werden regionsübergreifend zwischen den jeweils 4 punktbesten Teams einer Region im K.O.-System gespielt. Die Begegnungen werden von der Turnierleitung gesetzt. Beispiele: RN1 spielt gegen MB4; RN2 spielt gegen MB3

Organisatorisches

- Das Team, das auf „Heim-Position“ spielt, organisiert den Spieltermin und das Spielgelände (es muss nicht das Vereinsgelände sein, es kann auch ein öffentlicher Park o.ä. sein).
- Die Ergebnismeldung erfolgt ausschließlich online (➔Formular) und immer durch das „Heim-Team“; andere Meldewege können aus organisatorischen Gründen nicht akzeptiert werden. Die Ergebnisse müssen bis spätestens 2 Tage nach der Begegnung gemeldet werden.
- Alle Begegnungen sind innerhalb eines bestimmten Zeitfensters (immer 2 Wochen pro Vorrunde) zu absolvieren.
- Die Turnierleitung veröffentlicht alle Ergebnisse, eine Rangliste und den neuen Spielplan in der Woche nach Abschluss einer Runde auf www.hardtliga.de.

Zeitplan

- Anmeldeschluss ist der 19.06.2020

	Spielplan/Rangliste	Begegnung zu spielen in
1. Vorrunde	bis 21.06. (Begegnungen gelöst)	KW 26 und 27
2. Vorrunde	KW 28	KW 29 und 30
3. Vorrunde	KW 31	KW 32 und 33
4. Vorrunde	KW 34	KW 35 und 36
Viertelfinals		KW 37 und 38
Halbfinals		KW 39 und 40
Finale		KW 41

Finanzen

- Die Teilnahme ist kostenlos
- Finale 2. Platz: 50€ pro Team /Finale 1. Platz: 100€ pro Team
- Sonderpreis für das bestplatzierte reine Hardtliga-Team: 50€

Preisgelder werden gesponsort vom Organisator.

Organisation: Bettina Traving, ligaleitung@hardtliga.de mobil: 0152-27152595