

Malscher 3er-Cup



Ein Team besteht aus 3 Spielern, die bei der Einschreibung zur jeweiligen Team-Startnummer zusätzlich die Buchstaben A, B und C zugeteilt bekommen. Beispiel: 14 A, 14 B und 14 C

Die ersten 3 Runden werden frei gelost:

- **1. Runde: A und B spielen Doublette, C spielt TàT**
- **2. Runde: A und C spielen Doublette, B spielt TàT**
- **3. Runde: B und C spielen Doublette, A spielt TàT**
- **4. Runde: A, B und C spielen Triplette.**

Die 4. Runde wird nicht frei gelost, sondern es wird nach den ersten 3 Runden eine Rangliste (bisher erreichte Siegpunkte) erstellt. In der 4. Runde spielen dann der 1. gegen den 2., der 3. gegen den 4. usw.

Weil TàT- und Doublette-Begegnungen unabhängig voneinander frei gelost werden, spielen in den ersten 3 Runden Spieler aus 3 Teams gegeneinander. Beispiel: 14 A spielt TàT gegen 20 A und Spieler 14 B und 14 C spielen gegen 5 B und 5 C eine Doublette. Es sind also die Teams 14, 20 und 5 in dieser Runde beteiligt.

Bei ungerader Teilnehmerzahl gibt es ein **Freilos** für die TàT-Begegnung und ein Freilos für die Doublette-Begegnung. In den Runden 1 bis 3 werden die beiden Freilose unter allen Teams frei gelost. In der 4. Runde wird nur unter den „schlechtesten“ 5 Teams gelost. Ein Team kann nicht 2x ein Freilos erhalten.

Wertung

Gewertet wird jedes gewonnene Spiel

- **TàT : 2 Punkte**
- **Doublette: 3 Punkte**
- **Triplette: 5 Punkte**

Es ergibt sich eine Rangfolge der Teams durch einfache Addition der erreichten Siegpunkte. Die Kugeldifferenzen spielen keine Rolle.

Kürzere Wartezeiten: In Runden 1 bis 3 können die Spiele begonnen werden, sobald „mein“ zugeloster Gegner sein vorheriges Spiel beendet hat. Nur vor Beginn der 4. Runde müssen alle Spieler ihre Spiele beendet haben, weil die 4. Runde nach Rangliste gespielt wird.

Startgeld

- Das Startgeld beträgt 12€ je Team. Das Startgeld wird zu 100% ausgeschüttet.